Games
- B.U.T.T.O.N. – Brutally Unfair Tactics Totally OK Now
http://gutefabrik.com/button.html
- Wooorrk – A Management Simulator
http://kanako.dk/clients/fun/WOOORRK!/
- Johann Sebastian Joust
http://jsjoust.com/
- Blind Pong
http://www.jff.de/games/blind-pong/
- Weitere Beispiele für interessante Indiegames
http://www.jff.de/games/category/spiele/

Makey Makey (mit vielen guten Hinweisen und Ideen)
http://www.makeymakey.com/
http://www.jff.de/games/gamesplus/ (Anleitungen zum Basteln von Tanzmatten, alternativen Gamecontrollern, Soundinstallationen)
http://makeymakey.com/remap/ (mit diesem Tool kann man noch weitere Tasten ansprechen, danke, Kathrin, für den Tipp)

Scratch – Gamedesign-Tool
https://scratch.mit.edu/ (Online-Editor, Tutorials und gute Beispiele)
http://www.jff.de/games/gamesplus/ (Anleitungen für einfache Spiele u.v.m.)

Virtual Reality
http://www.mein-guckkasten.de/ (Anleitungen zum Bauen von Cardboard-VR-Brillen, Links zu Bezugsquellen für Material)
http://www.cospaces.io (Onlinetool zum Gestalten von VR-Welten für Cardboards)
Google Street View oder Cardboard Camera (Apps zum Erstellen von Panorama-Bildern)

Kontakt
JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis
Sebastian Ring
/ 089.68989-142
/ sebastian.ring@jff.de
/ www.twitter.com/s_ring
/ www.jff.de/games